|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC038)** | | | | | |
| **시스템명** | So,通 | **작성일자** | 15-07-16 | **페이지** | 2 |
| **Use Case명** | 이벤트에 응답하다 | | **작성자** | 장재영 | |
| 1. 개요 사용자가 이벤트에 응답한다  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 이벤트를 추가하다  Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 사용자가 이벤트 응답하기를 요청한다.  2. 시스템은 사용자에게 이벤트 요구사항 응답 목록(N-1)을 제공한다(A-1)  3. 시스템은 사용자에게 이벤트 요구사항 응답(N-2) 선택 입력을 요청한다  4. 사용자는 이벤트 요구사항 응답 선택을 입력한다(A-2)  5. 시스템은 사용자의 요구사항 응답 선택 입력이 유효한지 검사한다(A-3)  6. 시스템은 사용자에게 선택된 이벤트의 요구사항 내용을 제공한다.  7. 사용자는 이벤트의 요구사항에 따라 응답을 입력한다(A-4)  8. 시스템은 사용자의 요구사항 응답 입력이 유효한지 검사한다(A-5)  9. 시스템은 사용자에게 요구사항 응답 확인을 요청한다(A-6)  10. 사용자는 요구사항 응답을 확인한다.  11. 시스템은 요구사항 응답을 이벤트 작성자에게 전달한다.  12. 시스템은 유즈케이스를 종료한다  3-2. Alternative Flows  A-1 : 이벤트 요구사항 응답 목록이 존재하지 않을 경우  1. 시스템은 “이벤트 요구사항이 없습니다” 메시지를 전달한다  2. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-2 : 사용자가 이벤트 요구사항 응답 선택을 취소할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-3 : 요구사항 선택 입력이 유효하지 않을 경우(목록 이외의 선택을 입력할 경우)  1. 시스템은 재 입력을 요청한다.  A-4 : 사용자가 응답 작성을 취소할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-5 : 요구사항 응답 내용은 100자 내로 제한한다  1. 유효하지 않을 경우 시스템은 재 입력을 요청한다.  A-6 : 요구사항 응답 확인을 취소할 경우  1. 시스템은 응답을 취소하고 유즈케이스를 종료한다.  3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 이벤트 요구사항 응답 목록 : 이벤트 요구사항 응답(N-2)들의 목록  N-2 이벤트 요구사항 응답 : 이벤트의 작성자가 보낸 요구사항 내용으로 그 응답 내용을 작성해서  작성자와 함께 전송한다 | | | | | |